Parte 07

En busca de la tracción de nuestro proyecto

13 de febrero de 2014, Valencia

I

@yoemprendo

José Antonio de Miguel
Presidente AFICE
CEO YoEmprendo Ventures
www.yoemprendo.es

Entendiendo el proceso

Entendiendo el proceso

Entendiendo el proceso

Entendiendo el proceso

Entendiendo el proceso

Entendiendo el proceso

Entendiendo el proceso

Entendiendo el proceso

Entendiendo el proceso

Enfoque A
Construyendo la experiencia
de los clientes

El concepto de "continuo"

El Ciclo de "experiencia del consumidor"

El Ciclo de "experiencia del consumidor"

compra

entrega

uso

complementos

mantenimiento

eliminación

Las etapas del Ciclo de Experiencia del Consumidor

Las “preguntas” de cada etapa

Compra	Entrega	Uso	Complementos	Mantenimiento	Eliminación
¿Cuánto tiempo tardamos en encontrar el producto que necesitamos?	¿Cuánto tiempo tarda la entrega del producto?	¿Exige el producto capacitación o ayuda de un experto?	¿Se necesitan otros productos o servicios para que este producto funcione?	¿Requiere mantenimiento?	¿Se generan desechos con el uso del producto?
¿Es atractivo y accesible el lugar de compra?	¿Es difícil de desempaquetar e instalar?	¿Es fácil guardar el producto cuando no se está usando?	De ser así, ¿son costosos?	¿Es fácil de actualizar y mantener el producto?	¿Es fácil desechar el producto?
¿Es seguro el entorno donde se realiza la transacción?	¿Deben ocuparse los compradores de la entrega?	¿Son eficaces las características y funciones del producto? ¿Está sobrecargado de funciones?	¿Cuánto tiempo ocupan? ¿Cuántas molestias ocasionan? ¿Es fácil obtenerlos?	¿Es costoso el mantenimiento?	¿Cuánto cuesta desechar el producto?

16

Los seis "resortes de utilidad"

productividad

simplicidad

comodidad

riesgo

diversión

sostenibilidad

Las resortes de utilidad para el cliente

Las “preguntas” de cada resorte

Productividad	Simplicidad	Comodidad	Riesgo	Diversión	Respecto MA
¿En qué etapa se encuentran los obstáculos más grandes para la productividad del cliente?	¿En qué etapa se encuentran los obstáculos más grandes para la simplicidad?	¿En qué etapa se encuentran los obstáculos más grandes para la comodidad?	¿En qué etapa se encuentran los obstáculos más grandes para reducir el riesgo?	¿En qué etapa se encuentran los obstáculos más grandes para la diversión y la imagen?	¿En qué etapa se encuentran los obstáculos más grandes para el respecto al medio ambiente?

18

Hipótesis de construcción de la propuesta de valor

	Compra	Entrega	Uso	Competencia	Mantenimiento	Eliminación
Productividad						
Simplicidad						
Comodidad	Hipótesis Modelo de Negocio					
Riesgo						
Diversión / Imagen						
Respecto MA						

19

Hipótesis de construcción de la propuesta de valor

Hipótesis de construcción de la propuesta de valor

Hipótesis de construcción de la propuesta de valor

Lienzos y Ciclo de Experiencia

Lienzos y Ciclo de Experiencia

Innovando en Valor

Innovando en Valor

Las relaciones entre métodos

Ecuando la entrega de valor

Veamos un ejemplo
El caso Iphone 2007

El posicionamiento: facilidad & smart

Curvas de valor

Curvas de valor

La matriz ERIC

Eliminar	Reducir
<ul style="list-style-type: none"> ● Teclado ● Stylus 	<ul style="list-style-type: none"> ● Barreras de uso ● Dificultad
Incrementar	Crear
<ul style="list-style-type: none"> ● Facilidad de uso ● Tamaño pantalla ● Experiencia ● Inteligencia ● Integración ● Precio 	<ul style="list-style-type: none"> ● Interfaz humano ● Mercado apps ● Diversión ● Nueva categoría

Nueva curva de valor

“Apple reinventa el teléfono”

Hoy, Apple está reinventando el teléfono

Inteligente y superfácil de usar

Nueva interacción con teléfono

Así lo vimos por primera vez en España

Así lo vimos por primera vez en España

El concepto tiene que ser rápido. El consumidor tiene que captarlo en un segundo, como teléfono, internet y iPod, todo simultáneamente

Enfoque B
Construyendo los embudos
de conversión

Objetivos de los embudos

- La ruta que hacen nuestros clientes
- Qué pasos de la ruta son importantes
- Establecer los porcentajes de cada paso

Estructura de los embudos

En modo "hipótesis"

Relaciones con
CLIENTES

Cómo consigues tu
GET, KEEP, GROW
de clientes

Viral loop

En modo "hipótesis"

En modo "hipótesis"

45

En modo "validación"

Materiales para vender

- Sitio web
- Presentación comercial
- Demos, prototipos y/o vídeos
- Hoja de características
- Listas de precios, contratos, etc,...

46

En modo "validación"

Un Plan para vender

- Recursos necesarios
- Las tácticas
- El presupuesto
- Los tiempos
- Los objetivos

En modo "validación"

Una herramientas para vender

Embudo => tracción

El coste de atraer y convertir

El coste de atraer y convertir

El coste de atraer y convertir

Los tipos de tracción

Cómo lo mido

Las métricas

Características

- POCAS, relevantes y fáciles de medir
 - ACCIONALES = Causa - Efecto
 - ACCESIBLES = Entendibles
 - AUDITABLES = Números = Realidad
- 55

“Detrás de las métricas hay personas”

Las métricas pirata

- A**dquirir
- A**ctivar
- R**etener
- R**entas (ingresos)
- R**ecomendar

¿Cómo nos encuentran?

Les encanta la experiencia

Vuelven más veces

¿Ganas dinero? ¿Pagan?

¿Se lo cuentan a otros?

Las métricas pirata

descubrir

market fit

57

escalar

El coeficiente viral o factor k

“Representa la capacidad de crecimiento viral de nuestra startup y mide el número medio de usuarios nuevos que es capaz de atraer un usuario actual”

Jeremy Liew

58

Si $k > 1$ exponencial

Si $k < 1$ lineal

Un ejemplo:

Usuarios iniciales:	100.000
Usuarios virales :	85.000
Coeficiente K:	0,850
Recomendaciones:	275.000
Ratio Recomendación:	2,750
Ratio aceptación:	0,309

Lo realmente importante
para tu proyecto emprendedor
está ocurriendo ahora mismo ahí
afuera...